

Số: /GM-UBND

Mường Tè, ngày tháng 3 năm 2024

GIẤY MỜI

Dự Hội nghị trực tuyến tuyên truyền phổ biến Luật Thanh tra năm 2022 và các văn bản hướng dẫn thi hành

Kính gửi:

Thực hiện Giấy mời số 22/GM-UBND ngày 28/3/2024 của Ủy ban nhân dân tỉnh Lai Châu về việc mời Hội nghị trực tuyến tuyên truyền phổ biến Luật Thanh tra năm 2022 và các văn bản hướng dẫn thi hành.

Ủy ban nhân dân huyện Mường Tè kính mời đại biểu tham dự Hội nghị trực tuyến, cụ thể như sau:

I. Thành phần tham dự

1. Tại điểm cầu UBND tỉnh: Theo nội dung của Giấy mời số 22/GM-UBND ngày 28/3/2024 của Ủy ban nhân dân tỉnh Lai Châu về việc mời Hội nghị trực tuyến tuyên truyền phổ biến Luật Thanh tra năm 2022 và các văn bản hướng dẫn thi hành.

2. Tại điểm cầu huyện:

- Đại diện lãnh đạo UBND huyện.
- Chánh Thanh tra, Phó Chánh thanh tra, công chức thanh tra huyện.
- Đại diện Lãnh đạo các cơ quan, đơn vị thuộc UBND huyện.
- Phóng viên TT, VH&TT huyện dự, đưa tin.

II. Thời gian, địa điểm

1. Thời gian: ½ ngày, bắt đầu từ 08 giờ 00 phút, **ngày 29/3/2024.**

2. Địa điểm: Phòng họp trực tuyến, Tầng 3, trụ sở HĐND-UBND huyện.

(Có chương trình Hội nghị kèm theo)

III. Tổ chức thực hiện

1. Giao Văn phòng HĐND - UBND huyện chuẩn bị Hội trường, phối hợp với VNPT Mường Tè test kết nối đường truyền đáp ứng yêu cầu để tổ chức Hội nghị từ tỉnh đến huyện.

2. Thanh tra huyện liên hệ với phòng chuyên môn của Thanh tra tỉnh nhận tài liệu và phối hợp đăng tải lên Trang thông tin điện tử huyện.

Thực hiện mặc trang phục ngành theo yêu cầu UBND tỉnh.

3. Đại biểu tham dự Hội nghị chủ động truy cập Trang thông tin điện tử huyện để tải tài liệu.

4. Đề nghị VNPT Mường Tè bố trí cán bộ trực kỹ thuật tại Hội trường để đảm bảo đường truyền phục vụ Hội nghị.

Thừa lệnh Chủ tịch UBND huyện, Văn phòng HĐND - UBND huyện trân trọng kính mời các đại biểu tham dự đúng thành phần, địa điểm và thời gian nêu trên./.

Nơi nhận:

- Như thành phần;
- VNPT Mường Tè;
- Trang TTĐT huyện;
- LĐ, CVVP HĐND-UBND huyện;
- Lưu VT.

**TL. CHỦ TỊCH
CHÁNH VĂN PHÒNG**

Nguyễn Văn Dương